



# KJG MEMORY - SPIELANLEITUNG

## Inhalt

- Das Spiel umfasst 40 Bildkarten, also 20 Kartenpaare.

## Vorbereitung

- Die Karten müssen zuerst alle mit dem normalen Drachenlogo nach oben gelegt werden. (siehe Links)
- Anschließend werden die Karten beliebig zu einem Rechteck angeordnet. (Tipp: die Karten können auch zuerst gemischt und dann ausgelegt werden.)



## Spielablauf

- Zuerst sollen die Mitspieler vereinbaren, wer als erstes anfängt. Dies kann zum Beispiel der Jüngste/ Älteste sein....
- Wer an der Reihe ist darf nun 2 Karten umdrehen. Wenn die Bildkarten übereinstimmen darf der Spieler die beiden Karten behalten und dann nochmal 2 weitere umdrehen. Dies darf der Spieler solange, bis dieser 2 ungleiche Karten aufdeckt. Dann muss sie/er die Karten wieder zurückdrehen (Bildseite auf den Tisch).
- Beim Aufdecken soll darauf geachtet werden, dass jeder Mitspieler die Karte gut sieht.
- Beachte:
  - o Man darf maximal 2 Karten auf einmal aufgedeckt haben!

## Spielende

- Wurde das letzte Kartenpaar aufgedeckt. Werden nun die Stapel der Spieler verglichen. Der Mitspieler mit den meisten Karten hat gewonnen.
- Wenn 2 Spieler die selber Anzahl an Bildpaaren haben können diese eine kleine Runde mit 10 oder weniger Bildpaaren spielen.